Megaconsolas





Estas Navidades juega con EA

- FIFA 06
- Need For Speed Most Wanted
- Harry Potter y El Cáliz de Fuego
- Resident Evil 4...

... y muchos más

EA

JUEGOS para el

STAFF

Realiza
Estrenos 21 S.L
C/ José Abascal, nº55,
entreplanta izda.
28003 Madrid
Telf: 91 781 89 80
Fax: 91 577 91 09
e-mail:
megaconsolas@estrenos21.com

Consejero Delegado:
Aureo Ruiz de Villa
Director:
José María Fillol
Redacción:
Gabriel Carmona,
Jotacé
Dirección de Arte y Diseño:
Raúl Blázquez
Maquetación:
Daniel Blázquez
Colaboradores:
Chema Antón,
Galibo, Hal

Producción:
Jacobo Rufete, José
Ángel Bermejo
Publicidad Madrid:
Carlos Viera
Fotomecánica:
Blázquez Bros
Imprime:
Avenida Gráfica
Depósito Legal:
M-43083-2002



Líder en el sector del entretenimiento, EA vuelve a presentar como todos los años en Navidades los mejores videojuegos del mercado. Con su sello de calidad desplegado en cantidad y variedad de títulos, los jugadores ya pueden adquirir con absolutas garantías ese juego de acción del que tanto se habla o buscar entre los deportivos cuál encaja mejor en sus preferencias. Lo importante es que el usuario encuentre en el videojuego elegido un motivo para jugar una vez más con EA. Juegos surgidos de licencias como «FIFA», «Los Sims» y «Need For Speed» son los que le han proporcionado a EA el máximo crédito. Con estas licencias renovadas y potenciadas, pero también con otros nuevos e importantes juegos para todas las consolas, EA ofrece un catálogo impresionante de títulos que hará las delicias del jugón más exigente. El catálogo más amplio del mercado, en el que se incluyen también grandes novedades para las plataformas de última generación: Xbox 360 y PSP.

Juegos Xbox 360

Es el afán de estar siempre en la vanguardia, lo que lleva a EA por apoyar nuevos sistemas de entretenimiento que permiten la evolución de sus juegos, por ende un producto que aumente la experiencia de juego de los usuarios. Las nuevas posibilidades online, el sonido espectacular, los gráficos hiperrealistas, la alta definición de imagen y todo tipo de prestaciones multimedia de Xbox 360, permite disfrutar de los juegos de EA en otra dimensión. Un espectáculo en pantalla gracias a la unión EA-Xbox 360 para disfrutar de un repóker de juegos para tomar nota:

- **Need for Speed Most Wanted:** Te acercará al mundo salvaje de las carreras callejeras combinado con la intensidad de las persecuciones policiales. Un cóctel explosivo que en Xbox 60 puedes exprimir a tope y personalizando todo tipo de coches.
- **FIFA 06: Rumbo a la Copa Mundial de la FIFA:** Y de lleno a la cita mundialista con intensidad interactiva de próxima generación. Con el poder de la 360, los fans disfrutan de un gran realismo en cada lance del juego, gracias a la nueva experiencia de gameplay que permite un mayor control y nivel de profundidad. Ojo, y con todo lujo de detalles a través de la tecnología HD.
- **NBA Live 06:** Baloncesto en estado puro, con gráficos espectaculares y detalles trabajados al milimetro. Con imágenes de la vida real, avances en el gameplay y grá-



ficos sin precedentes, el baloncesto en forma de showtime se eleva a la máxima categoría.

•Tiger Woods PGA Tour 06: La experiencia de competir en la PGA Tour se siente a pie de green junto a los mejores golfistas del momento: Tiger Woods, Vijay Singh y Chris Dimarco. Todo un fastuoso espectáculo visual se despliega en cada hoyo, con miles de aficionados observando todos tus golpes y celebrando ese eagle imposible.

Juegos PSP

Además de estar con la tecnología punta en consolas domésticas, EA también ha creado los mejores juegos para lo último en dispositivos portátiles: PSP. En esta consola podemos sacarle máximo rendimiento a los títulos de EA cuándo y dónde queramos, gozarlos a través de la pantalla TFT panorámica y con el motor gráfico portátil más potente del mercado. Y si la resolución de imagen es magnífica, la conectividad inalámbrica directa mediante WI-FI multiplica de forma exponencial las posibilidades multijugador. Con tales características técnicas jugar los títulos de EA en PSP resultan una delicia. Así tenemos a «Los Sims 2», un título de primera que luce espléndido con toda su renovada gloria poligonal. El apartado de deportes está más que cubierto con el baloncesto de «NBA live 2006» y «NBA Street Showdown», éste con sus estratosféricos partidos tres para tres con antiguas leyendas y un par de modos únicos (Shot Blocker y Arcade Shootout); además de.el golf incomparable de «Tiger Woods» y las bajadas de vértigo sobre la nieve de «SSX On Tour». Aunque la estrella deportiva absoluta es «FIFA 2006», un título que saca el máximo partido a la pantalla de formato panorámico de PSP y a sus funciones en línea, hasta cuatro jugadores en partidas Wi-Fi memorables. Pero si algún juego de EA le saca partido al modo multijugador es Need For Speed Most Wanted, carreras de lo más emocionante hasta 8 jugadores. Ni que decir que este título presume de un acabado gráfico impecable como en el resto de las consolas. Y más velocidad en «Need For Speed Underground Rivals» y en «BurnOut Legends», aquí para pegarse castañazos brutales, como también son los castañazos de los personajes clásicos de «Marvel Nemesis». Y mucha acción en «Dead to Rights: Reckoning». Y magia por arrobas en «Harry Potter y el Cáliz de Fuego»...Y en definitiva mucho, mucho juego.

Estas Navidades te vas a divertir de lo lindo con EA.

NEED FOR SPEED™ MOST WANTED

PS2, PSP, Xbox 360, Xbox, NGC, NDS, GBA

La última entrega de la franquicia llega con más gasolina y TNT en los cilindros. ¡Siguen el "tuning", las velocidades de vértigo y más persecuciones!

Que tiemble el carné por puntos y los los agentes de movilidad, porque la saga «Need for Speed» regresa al asfalto por Navidad y de qué manera. Bien exprimida la tajada "tunera" que tantos momentos de gloria nos dio en las dos partes «Underground», ahora nos movemos en otra dimensión: la persecutoria. Por algo el argumento nos coloca en la piel de un "tunero profesional" que llega a la ciudad muy gallito y con su flamante M3, aunque las bandas del barrio le bajarán rápido los humos. El reto será ir ganando a los mejores corredores de la "Lista Negra" policial para subir nuestro nivel de respeto y poder desbloquear más y mejores bólidos para acceder a más y mejores carreras. A nuestra disposición habrá varios modos de juego, desde carrera a campo abierto a corre que te pillo policial o hasta uno "accidentado" en el que tendremos que ser más destrozones que un elefante en un garaje. Un poco, como «Burnout». Y es que este «NFS» coge lo mejor de cada casa, aunque no olvida sus orígenes con una opción de tuning de rendimiento en la que podremos personalizar, según un gran número de opciones (todas las de la serie «Underground» más treinta kits en exclusiva). Aunque, desde luego, lo mejor es la carrera pura y dura, con un nivel de conducción excelente y un dominio suave como la seda gracias a los botones laterales que permiten el frenazo y acelerón rápido y un tiempo bala (speedbreaker) con el que podremos esquivar a los coches patrulla que acudirán como moscas a la mínima que nos saltemos el código de circulación. Además, también podremos superar una serie de pruebas y acrobacias repartidas por los múltiples barrios y zonas urbanas a nuestra disposición. Si a eso le añadimos la espectacular versión en la flamante Xbox 360, gracias a su motor gráfico de campanillas, y los modos online en PS2, Xbox y PSP está claro que la saga tiene gasolina de la buena para rato.



Tendremos que ir ganando a los mejores corredores de la "Lista Negra" policial para subir nuestro nivel de respeto y poder desbloquear más y mejores bólidos

▷ Características

•Motor Gráfico
A pesar de que la ausencia de nocturnidad podía acusarse en el motor gráfico, la calidad del juego en su versión diurna es espectacular, gracias a técnicas que incluyen "normal mapping" y efectos de luz en tiempo real.

•Modo online
Versión online para Xbox 360, Xbox, PS2 y con modo multijugador para dos contendientes en PSP.

•Retos
Necesidad de ganarse el respeto y alcanzar la cima de la Lista Negra. Aparte, los jugadores se construirán sus antecedentes pulverizando tiempos, preparando sus coches, obteniendo desafíos en las calles y dando esquinazo a la poli.

•Sonido de campanillas
Gran sonido, fantásticos efectos sonoros y espectacular banda sonora con Bullet for my Valentine, Prodigy, DJ Spooky, Dieselboy y demás "chicos del barrio".

•Garaje variado
Cochazos de ayer y hoy como Audi A3, A4 o TT, Mercedes SL y CLK, Dodge Viper, Corvette C6, Pontiac GTO, Lamborghini Muerciélago y Gallardo, Lotus Elite, Mazda RX, Porsche Carrera, Cayman y 911 turbo y el clásico Camaro del 67 en nuestro garaje.



▶ La policía no es tonta

Posiblemente, la gran novedad y atractivo de esta nueva entrega sea su "versión policial". Esto es, las vibrantes persecuciones que tendremos que protagonizar con la "pasma" pisándonos el tubo de escape. Y sin favoritismos, ya que sus bólidos serán tan veloces como los nuestros, y encima atacan en manadas de cuatro o cinco. Encima, la ausencia de nocturnidad y alevosía impide refugiarnos en las sombras, como en otras versiones. Así que a dar la cara y a respetar el código.

Carrera trepidante



Sin duda alguna también en «Most Wanted» la salsa está en echarte una carrerita clandestina y poner al límite el cuentarrevoluciones. Eso sí, desde la salida,



tienes que asumir riesgos. Además de saltarse los semáforos a toda velocidad intentando dejar a tu contrincante atrás, tienes que tener en cuenta que la poli-

Consejos y Trucos



•Vigila el pequeño escáner de policía. Tendremos a nuestra disposición en la parte superior de la pantalla (dispositivo ya presente en otras versiones de la saga, aunque no en las «Underground». Será muy útil para ver si hay "moros en la costa".

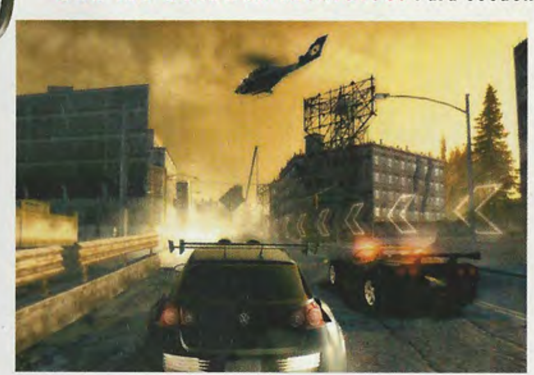
•Ojo al tráfico. Conviene no perder de vista a los "notas" que tengamos a nuestra vera en plena carretera, ya que ellos mismos pueden provocar accidentes y zapatiestas urbanas para echarnos encima a la poli.

• Callejea. Cuando estés con el agua al cuello y las sirenas en la oreja, despista callejeando. No intentes darle gas porque ellos también tienen un buen puñado de caballos. Al menos, el gas nitroso está siempre disponible y se recarga automáticamente, nada de recoger tanques por la calle ni de gastar un tope predeterminado.

•Tutorial. La conducción es sencilla e intuitiva, aunque por si acaso nunca está de más acercarse al tutorial Toolboth Time Trial», un contrarreloj sencillo pero muy útil.

•Se discreto. Ten en cuenta que la dificultad de conducción aumenta según vayamos a menos velocidad. Así que equilibra muy bien tu pedal derecho para no llamar la atención de la poli.

•Usa los botones laterales. Para secuencias rápidas de frenado y evitar derrapar en las curvas o comerte al vecino de enfrente. También el "speedbreaker", aparte de espectacular, es muy útil.

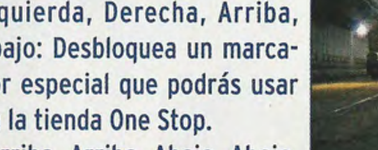


Ficha técnica

Compañía: EA
Género: Carreras
Web: www.nfs.com.es 2005.ea.com
PEGI: +3
Ya Disponible

Imprescindible: Para los amantes de la franquicia, pues reúne su tajada tuning de los «Underground» y su faceta de acción conductora de la primera etapa

Algunos trucos para PS2





•Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo: Desbloquea un marcador especial que podrás usar en la tienda One Stop.

•Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Arriba: recompensa, en la versión final del juego, al acabarte la demo.

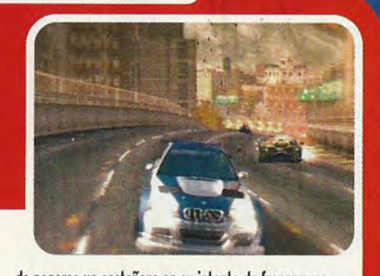
•Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha: Desbloquea el desafío Burger King.

•Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo: Desbloquea el Castrol SYNTEC Ford GT.

•Consigue 10.000 dólares si tienes un archivo de «Need for Speed Underground 2» en tu memory card y empiezas una nueva partida.



cía te puede estar esperando agazapada en cualquier esquina. Ahora pasamos a tener el "pique" con la "pasma", pero ojo que ésta también corre el peligro



de pegarse un castañazo en su intento de frenar nuestro bólido. Será el momento de activar el gas nitroso y finalizar victorioso la carrera con vuelta al ruedo.

FIFA 06

PS2, PSP, Xbox, NGC, NDS, GBA PC

La franquicia más avalada por los jugadores ha vuelto a la carga este año con un sistema de juego que le da el protagonismo al balón.

Si hay en el mundo del videojuego un título que año tras año vemos mejorar de forma sustancial ese es «FIFA». A las licencias de los jugadores, estadios, marcas deportivas y equipos, se une un jugabilidad que poco a poco va llegando al corazón de los jugadores a través de las yemas de sus dedos. El elemento que ha llevado a esta saga hasta lo más alto desde hace algunos años ha sido la incorporación de enormes bases de datos que, en esta ocasión, contienen 12.000 fichas de jugadores, 510 estilos de juego, formaciones y tácticas, estadísticas de todos los rivales. Lo que convierte a «FIFA 06» en un equipazo casi imbatible en el terreno de juego.



El otro aspecto que se vuelve a dar en «FIFA 06» es la profundidad de detalle en los acabados del juego. No basta con que uno o dos jugadores del equipo se parezcan al modelo real, sino que uno por uno, todos los jugadores representan a los reales. El motor gráfico se ha apoyado, además, en elementos espectaculares como la lluvia, las expresiones faciales de los jugadores o la física del balón para dar muestra de la potencia de juego ante el que estamos. Lo mismo ocurre con el sonido. Soberbio. Pero ya lejos de los elementos habituales que se han visto muy mejorados en «FIFA 06», los elementos nuevos afectan sobre todo al apartado de la jugabilidad. Si el nuevo control nos otorga más poder sobre lo que ocurre en el campo, la posibilidad de hacer cambios en tiempo real, cambios tácticos, el hecho de que la moral del equipo vaya influyendo a lo largo del partido ¡y evolucionando!, que los jugadores tengan una inteligencia artificial mucho más avanzada; todos son detalles que ayudan a crear una experiencia de juego mucho más completa. De tal manera que tendremos que tener suficiente tacto como para coger el punto entre la precisión táctica y técnica, y el "coraje" que exige un juego que le ha dado el protagonismo al balón. ¡Viva el fúbol espectáculo!

El motor gráfico se ha apoyado, además, en elementos espectaculares como la lluvia, las expresiones faciales de los jugadores o la física del balón

▷ Características

- **Campañas:** Las campañas con cada equipo tendrán una duración máxima de 15 temporadas.
- **Fiesta del fútbol:** Podemos jugar offline de 1 a 8 jugadores mediante sistema de interconexión, con posibilidades de guardar los resultados y estadísticas .
- **Modo online** EModalidad online con hasta 2 jugadores más y formar parte de la Interactive Cup (la última edición española acabó a finales de noviembre).
- **Posicionamiento de jugadores** A disposición tenemos un práctico sistema de posicionamiento de los jugadores que mantiene la unidad del equipo y la lógica de los movimientos de cada uno en función de sus posiciones.
- **Variedad de opciones** Modo Manager, en el que se dispone de las opciones de gestión de «Total Club Manager» y controlar presupuestos, fichajes, publicidad,...; Modo Fiesta de Fútbol, con juegos que permiten opciones de Rey de la pista, crear torneos, liguillas, y demás para 2 jugadores.
- **Más de 1.500 equipos;** y un modo retro, EA Sports Retro, en el que se recuperan para la práctica del fútbol a algunas estrellas del pasado que dará gloria verlas.



Elige control

Uno de los detalles de la versión nueva de «FIFA» es la posibilidad de elegir el nuevo sistema de control. Ofrece un juego más directo porque no obliga a memorizar combinaciones de botones. Además, todo lo que puedes hacer con el balón está a la vista y normalmente los movimientos especiales requieren más paciencia para hacerlos correctamente, que horas de investigación para saber cómo hacerlos o qué botones dan acceso a determinada jugada.

Nueva jugabilidad



Los disparos ya no se ejecutan con la facilidad de antes, ahora se necesita tener mayor precisión con el sistema de control. Chuta cuando consigas la mejor posición de tiro.



Para rematar un corner ya no necesitas pegarte previamente con el defensa, sencillamente luchas por el balón en el mismo momento en que lo ejecutas.

Movimientos en el juego

La pared:
Con L1 (gatillo izquierdo en Xbox) y dos toques sobre X (PS2) o A (Xbox).

Pared con dejada:
Igual que la pared, pero con un jugador que nos venga de frente.

Pared elevada:
Con L1 (gatillo izquierdo en Xbox), luego X (o A) y por último, pase largo (depende de la consola y la configuración clásica o nueva).

Pase al hueco elevado:
Con L1 (o gatillo) y pase largo.

Pase a la olla:
Gatillo derecho + Adelante + Stick derecho diagonal
Conseguimos llevarnos el balón en velocidad con un fuerte golpe y una arrancada rápida al sprint.

Autopase:
Mientras corres con el turbo (L1 o gatillo derecho), le das al stick derecho en cualquier dirección.



Retroceder pisando el balón:
Stick derecho hacia atrás desde parado.

Regate al trote:
Cuando vayas andando stick derecho en diagonal y seguir hacia delante.

Marsellesa:
Hacia delante y giro de 90 grados en el stick derecho.

Bicicleta con salida:
Stick derecho hacia delante y luego hacia arriba o abajo.

Penalti a lo Panenka:
Presiona el gatillo izquierdo o L1 y el botón de disparo a puerta.
Amago de tiro: En PS2 se hace dando al botón de disparo y a L2 casi al mismo tiempo.

Ficha técnica



Compañía: EA
Género: Deporte
Web: www.fifa06.ea.com
PEGI: +3
Ya Disponible

Imprescindible: Si quieres disfrutar de un juego futbolero donde el auténtico protagonista es el balón, desde un nivel visual con una física espectacular, desde el nivel táctico con el equipo trabajando a su alrededor.



Uno de los cambios sustanciales se ha producido en los pases al hueco, más realistas y difíciles de realizar y siempre teniendo en cuenta qué jugador lo lleva a cabo.



Puedes realizar auténticas filigranas con el balón cuando manejas a los mejores jugadores, desde regates cortos en un centímetro cuadrado a "roulettes" de fantasía.

Modo Manager



La integración de «Total Club Manager» y «FIFA» es casi absoluta en «FIFA 06». En cualquier caso, si estamos cansados del ritmo frenético de los partidos, podemos dedicarnos a estar sentados en el "palco" y que nuestras preocupaciones sean totalmente de tipo económico: fichajes, traspasos, operaciones de patrocinio.

Algunas de las opciones disponibles son también del apartado dirección del equipo por lo que tendremos que meter mano en la estrategia a seguir, la táctica que emplearemos con según qué equipos y el entrenamiento concreto para cada tipo de equipo. Sin descuidar la Oficina (ojeadores, patrocinios,...).

HARRY POTTER Y EL CALIZ DE FUEGO™

PS2, PSP, Xbox, NGC, NDS, GBA, PC

El aprendiz de brujo no falta a su cita anual, más maduro, siniestro y cooperativo que nunca.

Lancemos variados abracadabras y hocus pocus para recibir al mago más carismático de Howgarts, que regresa por cuarta vez a las pantallas grandes y, con él, su siempre esperada (y premiada) adaptación al mundo videojueguetero. En este caso, el argumento nos lleva a una extraña selección de nuestro héroe por parte del no menos misterioso Cáliz de Fuego: participar en el torneo de los tres Magos, una prueba descomunal donde tendrá que vérselas con un fiero dragón, rescatar a sus amigos de un inquietante lago negro y navegar por un intrincado laberinto con mil y una sorpresas. Aparte de este desarrollo principal, la aventura también tiene unos puntos álgidos de impresión, sobre todo el campeonato de quidditch (cuyas habilidades ya conocemos de un título de EA dedicado exclusivamente a este deporte) y un "mortal kombat" de traca con el escalofriante Lord Voldemort, increíblemente recreado. Al principio de la acción podremos elegir entre Harry, Ron y Hermione, incluso controlar a los tres cooperativamente y desplegar poderes con el manejo de la varita mágica. Doce enemigos a eliminar gracias a las vistosas maldiciones (ojo al contador de magia, ¡que no se gaste el azul!), unos efectos visuales asombrosos y la posibilidad de experimentar los momentos más alucinantes de la película completan un juego encantado y encantador.



▷ Características

• Más hechizos
En esta cuarta entrega serán más y mejores que nunca. Sobre todo la levitación combinada entre Harry, Ron y Hermione, espectacular e imprescindible para arrojar objetos y derribar obstáculos. Además, podremos explorar todos los nuevos lanzamientos de hechizos, desencadenar potentes magias para convertirse en un Tamariz cualquiera.

• Juego cooperativo
La otra novedad de «Harry Potter y el Cáliz de Fuego» es que los jugadores pueden unir fuerzas con sus amigos para navegar en el mundo de Howgarts, combinando poderes y lanzando hechizos conjuntamente para crear magia más potente. Todo ello, brillantemente presentado gracias a un motor gráfico espectacular.

• Sistema de recompensa
Tendremos un sistema de recompensa inmediata basado en que los jugadores pueden lanzar "acciones" para recoger grajeas y aumentar los poderes de Harry, Ron y Hermione con los cromos coleccionables de criaturas y de búsqueda.



▶ Ficha técnica



Compañía: EA
Género: Acción/Aventura
Web: www.harrypotter.ea.com
PEGI: +7
Ya Disponible

Imprescindible: Porque quizá sea el juego que mejor capta la esencia de Howgarts y alrededores e introduce magistralmente la evolución a la madurez del pesonaje.

Consejos y Trucos

• Ojo al sistema de cromos o tarjetas coleccionables sobre la película, que van mucho más allá que un extra para pottermaníacos. Estas cartas se seleccionarán antes de cada nivel y nos dan la oportunidad de personalizar las cualidades de Acción, Hechizo y Resistencia de cada uno de los personajes. Equipando unas u otras podemos realizar Hechizos dobles o bien comenzar con media barra de magia llena. • Para maximizar Wingardium Leviosa, agarra firmemente el pedrusco gigante en el segundo nivel del Bosque Prohibido. Se llenará de energía momentáneamente. • Para rellenar la vitalidad de Harry, consigue una carta de personaje/amistad y deja inactivos a Ron y Hermione. • Para ganar a Voldemort, primero cárgate todos los esqueletos y, cuando lance el conjuro, gira tu esfera de energía sobre ellos. Él agarrará la estatua y la hará levitar. Entonces, cógela tú y gírala tres veces antes de estallarla en el suelo. Mueve la esfera y perderá un ala. Repite esta acción y ganarás. Complicadillo pero... ¡es Lord Voldemort, diantres! • Por último, si completas la baraja de "bestias" "vampiros", "gigantes" o "goblins", tendrás 20 puntos de casa, y si completas la de "quidditch" o "magos", Harry tendrá resistencia extra.



PS2, Xbox, NGC

007: Desde Rusia Con Amor™

¿A quién le importa que el nuevo Bond sea un rubiales con pinta de héroe de cartón-piedra cuando podemos disfrutar del auténtico 007? En efecto, el gran Sean Connery regresa con su mejor esmoquin por gentileza del estudio Redwood Shoes, autores del estupendo «Todo y nada». Con un ojo puesto en la ya legendaria serie jugona «El Señor de los Anillos» y otro en «Batman Begins», este «Desde Rusia con amor» es una evolución de «Todo y nada», con catorce misiones más flexibles y amplias perfectamente ambientadas en el universo clásico de 007, y un modo de juego que cambia según las decisiones que tomemos. ¿Que en qué queda del original de la peli? Casi todo: su argumento y su esencia, ya que lo mejor del título es la posibilidad de interactuar, manipular y "customizar" tal entorno. Además, tenemos un excelente look british y, cómo no, ese Aston Martin plagadito de gadgets sesenteros (ojo al mini-helicóptero). Mucha acción, no menos conducción y un lujo de detalles exquisito para una joya inesperada pero muy agradable al servicio de su majestad.



Características

- Fantástica ambientación de los 60, con flamantes coches (perfectamente «tuneados» por Q., con docenas de armas y gadgets), arquitectura "fashion" y destinos exóticos.
- Mezcla de acción pura y dura con elementos de RPG para mejorar a tu personaje y crear tus propias misiones.

Consejos

- Si terminas el nivel Agente 00, adquieres una acción especial típicamente bondiana.
- Aprovecha la ametralladora y el misil de nuestro DB5.
- Ojo a las fases de shooter sobre raíles, requerirán una atención extra.

Ficha técnica



Compañía: EA
Género: Acción
Web: www.eagames.com/official/goldeneye/rogue/us
PEGI: +16
Ya Disponible
Web: www.es.ea.com

Imprescindible: Para los jugones con toque retro que quieran disfrutar de acción pura y dura sin complicaciones excesivas.





PS2, Xbox

Battlefield 2: Modern Combat™

Cuerpo a tierra, soldado. Porque una de las franquicias más combatientes y dinamiteras del universo PC salta a las consolas para no dejar títere kazajistaní con cabeza. Y es que en tal territorio comanche tendremos que desplegar nuestras fuerzas vivas para salir airosos de la refriega, en una de las batallas más cruentas que se recuerdan. Por suerte, tendremos treinta vehículos por tierra, mar y aire y más de medio centenar de armas de última generación para sobrevivir (o no) con las botas puestas. Una de las características principales del juego, aparte de sus gráficos y FX bélicos sin precedentes, es su posibilidad de combatir con las tropas estadounidenses, de la Unión Europea, chinas o hasta de coalición de Oriente Medio, cada uno con sus propias características. Pero como en el frente nadie regala nada, tendrás que mejorar tu equipo (que incluye visión térmica para el fusil de francotirador) y completar desafíos cazarrecompensas para llegar a ser general (aunque ingeniero de combate tampoco está mal). ¿Y el modo online? Como siempre, de sombrerazo. ¡Es la guerra!



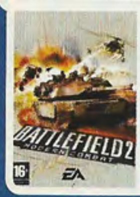
Características

- Posibilidad de manejar más de una docena de mapas en la acción online de hasta 24 jugadores.
- Compatibilidad con clanes, función de voz sobre IP (VoIP) y sistema de seguimiento estadístico.
- Distintas clases de soldado, incluyendo de asalto, francotirador, de operaciones especiales e ingeniero de combate.

Consejos

- En el modo de campaña para un jugador es importante la propaganda, incidirá en cómo se resuelve el conflicto.
- No olvides planear una buena estrategia de ataque o acabarás hecho fosfatina. Para algo está el «hotswapping».

Ficha técnica



Compañía: EA
Género: Shooter
Web: www.bfes.ea.com
PEGI: +12
Ya Disponible

Imprescindible: Para los amantes de las hazañas bélicas tanto unijugadoras como online donde no hay enemigo ni bando pequeño





Resident Evil™ 4

PS2

Terror y acción se unen en el mejor episodio de la saga. Un juego de alta tensión.

Hace unos meses solo unos pocos pudieron disfrutar como locos con Resident Evil 4. La gran noticia es que ahora este aclamado título llega al gran público de Playstation 2, conservando intacto todo su poderío jugón, además de nuevos y jugosos alicientes. Con una atmósfera extraordinaria, unos gráficos que desafían las posibilidades tecnológicas de PS2 y una acción apasionante de principio a fin, afirmar que se trata del mejor juego de terror jamás creado hasta ahora no resulta descabellado. La historia narra los esfuerzos de Leon S. Kennedy (personaje de la segunda entrega de la serie) por rescatar a la hija del presidente de los Estados Unidos. Sus pesquisas le llevan a un pueblo maldito, donde una siniestra secta diabólica ha estado haciendo de las suyas. Equipado con un potente arsenal, Leon tiene que abrirse paso entre cultistas enloquecidos, abominaciones mutantes y monstruos de proporciones gigantescas. Esta versión de PS2 incluye apetitosos extras, como nuevos trajes y armas para desbloquear, y una aventura paralela de Ada Wong, la intrépida espía que ayuda a Leon durante su misión de rescate. Aunque en teoría se trata de la cuarta entrega de una serie, Resident Evil 4 es muy diferente a sus antecesores. Tanto que, incluso si no eres un fan consolidado, no deberías perdértelo. Acción pura, adrenalina a tope y armas bien cargadas de munición, ¿qué más necesitas?



▷ Características

- **Memorables jefes finales,** aberraciones mutantes que te pondrán la piel de gallina con sus múltiples formas de ataque y horripilante aspecto. Algunos de estos enfrentamientos han entrado ya en la historia del videojuego.
- **Olvídate de los lentos zombis,** ¡han sido sustituidos por algo mucho peor! Los enemigos de este juego atacan en masa, o actúan en equipo para intentar flanquearte o sorprenderte por la espalda. Los escenarios en los que se desarrolla la batalla te permiten plantearla de diferentes formas. ¿Tal vez subirás al tejado para disparar con el rifle de francotirador? ¿O buscarás un lugar bien resguardado para atrincherarte con la escopeta?
- **Gráficos increíbles,** con soporte real para pantalla panorámica (en GameCube se usaban franjas negras para simularla). ¡La visión periférica te ayudará a ver venir a los enemigos!



Ficha técnica



Compañía: Capcom
Género: Survival Horror
Web: www.residentevil-4.com
PEGI: +18
Ya Disponible

Imprescindible: Es un título que define un nuevo estándar para el género, y no solo por su formidable apartado técnico, sino por su fenomenal diseño y jugabilidad.

Consejos y Trucos

• En las galerías de tiro puedes conseguir bonitas figurillas, ¡pero eso no es todo! Hazte con 6 figurillas de una misma fila, y obtendrás una bonificación en pesetas. • Intenta invertir tu dinero en el arma que vayas a conservar hasta el final del juego. Aunque puedes vender las armas mejoradas para comprar otras nuevas, no te devuelven toda la inversión. La ametralladora y el lanzaminas son opcionales, pero no te puede faltar un buen rifle de francotirador. Lo primero que debes comprar es la ampliación de espacio en el inventario. • Al principio del juego la munición es abundante, pero luego escaseará. Si te ves apurado, prueba a abatir a los enemigos disparándoles con una pistola a las piernas. Cuando caigan al suelo, corre hacia ellos y remátalos dándoles tajos con el cuchillo. • Otro buen modo de ahorrar munición es usar patadas y súplex, pero primero tienes que aturdir al enemigo con un buen disparo. • En vez de consumir hierbas verdes para recuperar salud, intenta guardarlas para combinarlas con hierbas rojas. Una hierba verde te da un 25% de salud. ¡Pero combinada con una hierba roja, te recupera el 100%! Si encima añades una hierba amarilla, tu salud máxima aumenta, con lo que la jugada te sale redonda.



NBA Live 06

PS2, PSP, Xbox 360, Xbox, NGC, PC

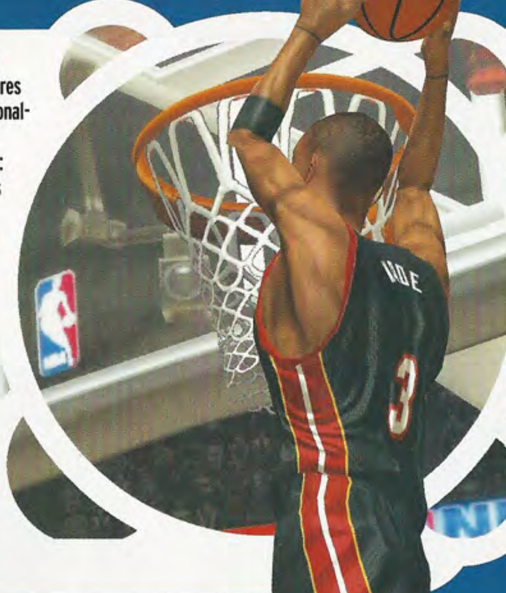
¿Que no pare el mayor espectáculo del mundo. Porque la franquicia «NBA Live» sigue derrochando poderío esta temporada, reforzando su equipo ganador con mucho cotraataque y y arcade para darle más dinamismo al juego. En este caso, la principal novedad viene con el control "freestyle" aplicado a superestrellas, que te permitirá exprimir las cualidades jugonas de cada crack según su categoría (cañonero, taponador, jugón, anotador, matador o "cortocircuitos"), aparte de la posibilidad de modificar sus prodigios. Eso, aparte de los modos de juego habituales: temporada completa (o partida), playoffs, entrenamiento, uno contra uno... y un "finde" All-star que derrocha showtime por los cuatro costados, gracias a la posibilidad de disputar concursos de mates, triples y partido de las estrellas online. Caso aparte es el modo dinastía, con más atributos, datos y variables para construir una franquicia que ríete de los Celtics de los 60. Animaciones y gráficos mejoradísimos, una zapatería que ni la de Air Jordan y muchos gadgets y "chuches" aseguran una temporada más en el cielo de los jugones.

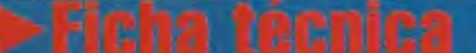
Características

-Aprovecha los dones de tus jugadores con movimientos especiales y personalizados.
-Gran mejora del concurso de mates: nuevas piruetas, matadores clásicos y opción online.
-Gráficos detallados al máximo, con animaciones especiales y fidelidad absoluta con las franquicias reales.

Consejos

-La defensa es más dura que nunca, sobre todo en la zona.
-Los jugadores internacionales del modo dinastía son determinantes
-Si quieres las Adidas A3 Garnett 3, introduce el código DRI239CZ49 en el menú de trucos.



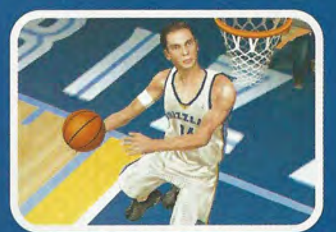


Ficha técnica



Compañía: EA
Género: Deporte
Web: www.paugasol.com
PEGI: +3
Ya Disponible:
Web: www.nbalive06.com

Imprescindible: Si quieres disfrutar del lado más lúdico del basket y te pirra hasta el mínimo detalle de los equipos, históricos incluidos.





SSX™ On Tour

PS2, PSP, Xbox, NGC

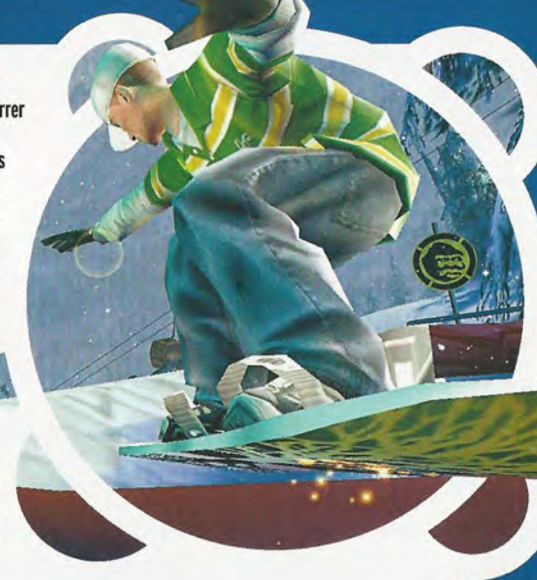
Alcanzar velocidades de vértigo, hacer grandes acrobacias y convertirte en una leyenda del deporte blanco es la máxima de la saga «SSX». Pues ahora multiplícalo a la "n" potencia, porque en este «On Tour» hay pista de sobra para demostrar que tienes estilo para ganarte una reputación como snowboarder o esquiador todoterreno. El hecho es que los descensos son tan rápidos que ninguna carrera es del todo previsible y en cada momento te ves desafiando la gravedad con movimientos espectaculares. Aunque es un juego ideal para partidas rápidas que se disfrutan a tope, cuenta con muchos más alicientes, como un sistema de trucos, descensos y competición tan vertiginoso que premia los adelantamientos arriesgados a la manera de «BurnOut. De este tipo de títulos ha introducido también algunos efectos gráficos como el blur. Simplemente genial. Aunque lo que más destaca son las muchísimas pruebas, más de 130, sobre escenarios distintos y competidores diferentes. Además, a medida que ganemos puntos podremos ir personalizando nuestro snowboarder... y todo ambientado con música rock mientras dejamos huella en la nieve.

Características

-Hasta 12 trazados nuevos para recorrer de día o de noche.
-Air & Monsters Tips: Trucos enormes con control sobre la gravedad
-Personalización máxima: la ropa, el pelo, la música crean tu personaje
-Posibilidad de elegir tabla de show o esquís.

Trucos

-ZOOMJUICE: Propulsión infinita
-BACKSTAGEPASS: Selección de nivel
-FLYTHREADS: Toda la ropa
-JACKALOPESTYLE: Monster Tricks
-ROADIEROUNDUP: Personajes extra



Ficha técnica



Compañía: EA
Género: Acción/Deporte
Web: http://es.easports-big.com
PEGI: +3
Ya Disponible

Imprescindible: Para disfrutar de música rock, nieve y velocidad de vértigo en arriesgados descensos con tu personaje personalizado a medida.



